



adamigo®

GRA   
W CHOWANEGO

zasady gier



© adamigo®

# 1. GRA W CHOWANEGO

Wszystkie karty ze zwierzętami ułóżcie na stole obrazkami w dół. Grę rozpoczyna najmłodszy gracz. Wybiera dwie karty i odwraca je. Gracz, który jako pierwszy odnajdzie zwierzę powtarzające się na obu kartach, głośno wymawia jego nazwę. Za prawidłową odpowiedź dostaje żeton. Karty należy zakryć. Następny gracz także odstawia dowolne dwie karty. Wygrywa osoba, która zdobyła jako pierwsza 10 żetonów.



*Jeż!*



## 2. CO TO ZA ZWIERZ?

Wszystkie karty ze zwierzętami ułóżcie na stole obrazkami do góry. Żetony rozłóżcie obrazkami do dołu. Najmłodszy gracz losuje żeton i kładzie go w miejscu widocznym dla wszystkich. Gracze próbują jak najszybciej zidentyfikować fragment przedstawiony na żetonie i dopasować go do zwierzaka z kart. Ten, kto pierwszy odgadnie co to za zwierzę, głośno poda jego nazwę i wskaże gdzie się schował – otrzymuje żeton i zdobywa punkt. Gra kończy się, kiedy zabraknie żetonów. Następuje zliczenie punktów. Osoba, która ma ich najwięcej – wygrywa.



*To jest baran!*

### 3. KTO TO TAKI?

Jedna osoba losuje 3 karty i układa je awersem do góry tak, aby pozostali gracze je widzieli. Wśród rozłożonych kart, gracz wypatruje sobie jedno zwierzątko, zapamiętuje je i nikomu o nim nie mówi. Pozostali gracze próbują odgadnąć, co to za zwierzę, zadając pytania. Prowadzący może na nie odpowiedzieć tylko TAK lub NIE.

*np. Czy to zwierzątko ma skrzydła? TAK.*

### 4. GDZIE TEN ZWIERZ?

Każda z osób bierze po 3 karty i stara się wyszukać na nich te same zwierzątka. Zadaniem graczy jest opisanie położenia zwierzątek, które się powtórzyły. Osoba, której się uda, dostaje żeton. Starajcie się używać określeń, takich jak:

*NA, POD, ZA, PRZED, OBOK, POMIĘDZY...*

*np. Na tej karcie świnka jest **za** zając, a tutaj świnka jest **obok** motyla.*

### 5. CIEPŁO/ZIMNO

Jedna osoba wybiera 5 kart i układa obrazkiem do góry. Wybiera sobie zwierzątko w myśli, zapamiętuje je i nikomu nie mówi, jakie zwierzę wybrał. Pozostali gracze próbują odgadnąć co to za zwierzę, zadając pytania naprowadzające.

*np. Czy to zwierzę znajduje się za trawą? Zimno.*

*Czy to zwierzę jest obok słońca? Ciepło.*

Art.: Gra w Chowanego  
Producent: ADAMIGO®  
ul. Wręczycka 68  
42-202 Częstochowa,  
POLSKA  
tel./fax +48 34 362 91 59  
www.adamigo.pl  
e-mail: biuro@adamigo.pl

ilustracje: Barbara Galińska,  
opracowanie i skład: STUDIO adamigo



5 902410 007691