

NIE BOJĘ SIĘ!

Cel gry:

Pomóc dzieciom oswoić się ze swoimi lękami poprzez zabawę i rozmowę.



Przygotowanie do gry:

1. Potasuj oddzielnie talię Strachów i talię Odwagi.
2. Rozdaj każdemu graczowi po 5 kart Odwagi. Pozostałe karty tworzą stos dobierania.
3. Połóż talię Strachów zakrytą na środku stołu.
4. Ustalcie, kto zaczyna (np. najmłodszy gracz). Gra toczy się zgodnie z ruchem wskazówek zegara.



Zasady gry

1. Na początku swojej tury gracz dobiera jedną kartę Strachu z góry stosu i kładzie ją odkrytą przed sobą.



2. Jeśli gracz ma kartę Odwagi (zapalam lampkę nocną), która pasuje do karty Strachu (ciemność) może ją zagrać i wytłumaczyć, jak pomaga przezwyciężyć lęk.

- Jeśli udało się pokonać Strach, obie karty (Strachu i Odwagi) są odkładane na stos kart odrzuconych. Gracz dobiera dodatkową kartę odwagi.
- Jeśli nie ma pasującej karty Odwagi, gracz wybiera dowolną jedną kartę Odwagi ze swojej ręki i odkłada ją na spód talii Odwagi, a następnie dobiera nową kartę Odwagi

z wierzchu stosu. Jeśli nadal nie ma odpowiedniej karty, Strach pozostaje przed nim.

3. Teraz ruch kolejnego gracza osoba po lewej stronie rozpoczyna swoją turę i postępuje według tych samych zasad.
4. Jeśli gracz miał niepokonanego Stracha z poprzednich tur i wylosuje odpowiednią Kartę Odwagi, może się go pozbyć. W jednej turze można pokonać tylko jednego Stracha!
5. Gra kończy się, gdy wszystkie karty Strachów zostaną pokonane lub do ustalonej liczby punktów!

Każdy pokonany Strach daje 1 punkt. Gracz, który zdobył najwięcej punktów, zostaje zwycięzcą i Mistrzem Odwagi!

