



ZANIM ZACZNIESZ

Do zadań z poziomów **STARTER** i **JUNIOR** nie potrzebujesz elementów z żółtą, ciemnozieloną i fioletową basztą. Odlóż je przed rozpoczęciem gry. W pozostałych zadaniach musisz wykorzystać wszystkie 9 elementów zamku.

- 1** Wybierz zadanie. Każde zadanie pokazuje dolny poziom zamku ułożony z różnych elementów. Elementy oznaczone są kolorami swoich baszt i drzwi. Aby powstało początkowe ułożenie wskazane w zadaniu, należy ułożyć obok siebie odpowiednie elementy dolnego piętra, tak aby widok z góry odpowiadał ilustracji z zadania. Białe okręgi pokazują położenie baszt.
- 2** Ułóż pozostałe elementy **POWYŻEJ** dolnego poziomu zamku:
 - A** Do zadań z poziomów **STARTER** i **JUNIOR** potrzeba jedynie sześciu elementów, do pozostałych - wszystkich dziewięciu.
 - B** Elementy zamku muszą zawsze być całkowicie podparte elementami z niższych pięter. Zamek nie może mieć wiszących konstrukcji ani mostów.
 - C** Zamek może mieć więcej niż 2 piętra. Nie wiadomo, ile zamek będzie miał pięter, dopóki nie odkryjesz rozwiązania.
 - D** Elementów zamku nie można kłaść na basztach innych elementów.
 - E** Budować można tylko w górę. Nie wolno dokładać elementów do dolnego poziomu zamku.
- 3** Pamiętaj, że każde zadanie ma tylko jedno prawidłowe rozwiązanie, które możesz sprawdzić na końcu książeczki. Rozwiązania pokazują ułożenie elementów zamku na poszczególnych piętrach, od najwyższego do najniższego.



©2022 Concept, game design & artwork:
 SMART - Belgium. All rights reserved.
 Designer: Raf Peeters
 Original product name: Tower Stacks
 Neerveld 14, B-2550 Kontich, Belgium
 info@smart.be | www.SmartGames.eu

Importer i wydawca na terenie Polski:

Wydawnictwo IUVI Sp. z o.o., Sp. J. | ul. Półłanki 12C, 30-740 Kraków
 NIP: 6762465516 | smart@iuvi.pl | www.iuivigames.pl

Dystrybutor na terenie Polski:

Ateneum M. Kogut, A. Zegiel Spółka komandytowa | ul. Półłanki 12C,
 30-740 Kraków | NIP: 6792811070 | tel: 12 263-73-73 www.ateneum.pl