

DZIECIAKI KONTRA DOROŚLI



DZIEJE
POLSKI

INSTRUKCJA
2775



Ilość graczy: 2+

Wiek: 8+

Zawartość pudełka:

1. Karty pytań dla dzieci - 55 szt.
2. Karty pytań dla dorosłych - 55 szt.
3. Plansza - 1 szt.
4. Pionki - 2 szt.
5. Instrukcja

Po rozpakowaniu należy sprawdzić zgodność elementów z listą zawartości pudełka umieszczoną powyżej.

W razie niezgodności prosimy o kontakt:

e-mail: alexander@alexander.com.pl

OPIS

Kto był pierwszym prezydentem Polski? Co oznacza przydomek Chrobry? Ile średnio ważyła przeciętna rycerska zbroja?

Czy jesteście gotowi na wyjątkowe starcie pokoleń w przezabawnej grze karcianej? Tutaj dzieciaki rywalizują z dorosłymi, odpowiadając na podchwytliwe pytania. Zabłyśnij wiedzą o dziejach Polski i zostań zwycięzcą!

PRZYGOTOWANIE DO GRY:

1. Złóż planszę z dwóch elementów i połóż ją na stabilnej płaskiej powierzchni, np. stole.
2. Karty Pytań rozdziel na dwie części (karty z pytaniami dla dorosłych z czerwonym awerssem i karty z pytaniami dla dzieci z żółtym awerssem), każdą z nich potasuj i ułóż w dwóch stosach, awerssem do dołu, obok planszy.
3. Podzielcie się na dwie drużyny: dorosłych i dzieci. Wybierzcie pionki, po jednym dla grupy i ustawcie je na polu „Start”.

PRZEBIEG GRY:

Jeden z graczy dorosłych bierze pierwszą kartę ze stosu pytań dla dzieci i czyta na głos jedno z pytań oraz odpowiedzi do wyboru. Drużyna dzieci wspólnie wybiera, która odpowiedź jest prawidłowa. Jeśli udzielą prawidłowej odpowiedzi (zaznaczonej na zielono), to poruszają się pionkiem o jedno pole do przodu. Jeśli odpowiedzą źle, nie wykonują żadnego ruchu. Wykorzystana karta wraca do pudełka.

Następnie dzieci biorą kartę ze stosu pytań dla dorosłych, czytają jedno pytanie i odpowiedzi. Dorośli typują odpowiedź i odkładają kartę. Jeśli wybrali właściwie, przesuwają pionek o jedno pole do przodu. Drużyny zadają pytania naprzemiennie.

Nie można zrezygnować z udzielenia odpowiedzi. Jeśli drużyna nie może dojść do porozumienia, którą odpowiedź typuje, przeprowadza głosowanie. Zostaje uznana odpowiedź, na którą głosuje większość drużyny. Jeśli głosów jest po równo, to mogą rozstrzygnąć spór w sposób losowy. Przy dwóch osobach poprzez rzut monetą albo grę „kamień papier nożyce”. Przy większej ilości osób, poprzez wybraną wyliczankę.

KONIEC GRY:

Gra kończy się w momencie, kiedy pionek jednej z drużyn dotrze na pole „Meta”.

Zawarte w pytaniach i odpowiedziach informacje były aktualne na styczeń 2024 roku, po tym czasie, część danych mogła ulec zmianie.

Zasady bezpiecznego użytkowania:

Ostrzeżenia:

Nieodpowiednie dla dzieci w wieku poniżej 3 lat.

Istnieje ryzyko zadławienia się małymi elementami.

Prosimy zachować opakowanie ze względu na podane informacje.

Opakowanie nie jest częścią zabawki.

Stan zabawki należy regularnie kontrolować.

Przechowywanie: Produkt należy przechowywać w suchym pomieszczeniu, z dala od źródeł ciepła oraz w oryginalnym opakowaniu.

Utylizacja: Po zakończeniu użytkowania usuwać zabawkę w sposób bezpieczny i z dbałością o środowisko.

Deklaracja WE: Produkt został oznaczony symbolem CE ponieważ jest zgodny z dyrektywą bezpieczeństwa zabawek.

PRODUCENT:

Z.P. „ALEXANDER” Piotr Pundzis

80-209 CHWASZCZYNO

UL. TELEWIZYJNA 19

TEL./FAX 58 552 83 70,

TEL. 58 552 87 27

CE

Symbol 0-3 oznacza, że zabawka jest nieodpowiednia dla dzieci w wieku poniżej 3 lat.

