



adamigo® memory

Farma

zasady gry



POLSKA
FIRMA
RODZINNA



2-4
graczy



3+
lat

ADAMIGO MEMORY

gra dla 2-4 graczy

Przygotowanie do gry:

Wszystkie kartoniki układa się na stole obrazkami w dół, dokładnie się je miesza i układa w 4 rzędach po 12 sztuk. Między kartonikami należy pozostawić niewielki odstęp dla łatwiejszego odwracania.

Zasady gry:

Uczestnicy gry, po ustaleniu kolejności, zasiadają do stołu i pierwszy z nich wybiera dowolny kartonik, odwracając go obrazkiem do góry. Po chwili odkrywa drugi dowolnie wybrany obrazek. Jeżeli oba obrazki są takie same, wówczas gracz zdejmuje je i kładzie obok siebie – ma już jedną parę. Zdjęcie pary ze stołu premiuje gracza do kolejnego ruchu, czyli do odkrycia kolejnych dwóch obrazków. Jeśli znów odkryje takie same, to zdejmuje je ze stołu, odkrywa następne itd. Natomiast, jeżeli odkryje dwa różne obrazki (koniecznie jeden po drugim, a nie jednocześnie!), musi odczekać kilka sekund, aby wszyscy gracze zapamiętali położenie obrazków, a następnie oba kartoniki odwraca obrazkami w dół. Wtedy ruch przechodzi na następnego gracza, który odkrywa najpierw jeden kartonik, a po chwili dowolnie wybrany drugi itd. Gra kończy się, gdy wszystkie pary obrazków zostaną odkryte i zdjęte ze stołu. Zwycięża ten gracz, który zgromadzi największą liczbę par obrazków.

W przypadku, gdy w rozgrywce biorą udział mniejsze dzieci, można ograniczyć liczbę par w grze. W tym celu z całego zestawu należy wybrać np. 12 par kartoników i rozłożyć je na stole.