



Cel gry: Umieść jak najwięcej kart wydarzeń we właściwym miejscu na osi czasu. Sprawdź, jak dobrze znasz kolejność historycznych faktów!

1. Oddziel 6 kart z datami i ułóż je na środku stołu w kolejności chronologicznej – to będzie oś czasu.
2. Potasuj pozostałe 48 kart wydarzeń i utwórz zakrytą talię.
3. Każdy gracz otrzymuje 3 karty wydarzeń.
4. Pozostała talia tworzy stos dobierania.
5. Grę rozpoczyna najmłodszy gracz, czyta on głośno jedno wydarzenie z ręki (bez ujawniania daty).

# INSTRUKCJA

6. Gracz po jego prawej stronie wskazuje, między którymi datami na osi czasu (w którym przedziale) powinno znaleźć się to wydarzenie.
7. Jeśli data pasuje do wybranego przedziału – karta zostaje na osi czasu. Jeśli data nie pasuje – karta wraca na spód stosu dobierania.
8. Po każdej turze gracz dobiera nową kartę, a kolejka przechodzi na następnego gracza, który pyta gracza po swojej prawej stronie, między którymi datami umieścić kartę.
9. Gra kończy się gdy na osi czasu poprawnie zostanie umieszczonych 10 wydarzeń. Wygrywa gracz, który umieścił najwięcej wydarzeń na osi czasu.