

Literki



małe i DUŻE



adamigo memory

INSTRUKCJA

ADAMIGO MEMORY

gra dla 2-6 graczy

Przygotowanie do gry:

Wszystkie kartoniki układa się na stole ilustracjami w dół, dokładnie się je miesza i układa w 6 rzędach po 8 sztuk. Między kartonikami należy pozostawić niewielki odstęp dla łatwiejszego odwracania.

Zasady gry:

Uczestnicy gry, po ustaleniu kolejności, zasiadają do stołu i pierwszy z nich wybiera dowolny kartonik, odwracając go obrazkiem do góry. Po chwili odkrywa drugi dowolnie wybrany kartonik. Jeżeli oba przedstawiają ten sam obrazek i literę (wielką i małą), wówczas gracz zdejmuje je i kładzie obok siebie – ma już jedną parę. Zdjęcie pary ze stołu premiuje gracza do kolejnego ruchu, czyli do odkrycia kolejnych dwóch kartoników. Jeśli znów odkryje parę, zdejmuje ją ze stołu i odkrywa następne kartoniki, itd. Natomiast, jeżeli odkryje dwa różne obrazki (koniecznie jeden po drugim, a nie jednocześnie!), musi odczekać kilka sekund, aby wszyscy gracze zapamiętali ich położenie, a następnie oba kartoniki odwraca ilustracjami w dół. Wtedy ruch przechodzi na następnego gracza, który odkrywa najpierw jeden kartonik, a po chwili dowolnie wybrany drugi, itd. Gra kończy się, gdy wszystkie pary zostaną odkryte i zdjęte ze stołu. Zwycięża ten gracz, który zgromadzi największą liczbę par.

W przypadku, gdy w grze biorą udział mniejsze dzieci, można ograniczyć liczbę par. W tym celu z całego zestawu należy wybrać np. 12 par kartoników i rozłożyć je na stole.

ZGADYWANKA ODWRACANKA

gra dla 1-4 graczy i prowadzący

Prowadzący wyklada 4 kolejne obrazki na stół, układając je w kwadrat po 2 obrazki w rzędzie. Gracze przypatrują się, jakie literki i obrazki widnieją na tafelkach i gdzie leżą. Na znak prowadzącego wszyscy gracze odwracają się tyłem do stołu. W tym czasie prowadzący odwraca 2 tafelki obrazkiem do dołu. Gracze odwracają się i podnosząc rękę zgłaszają, co było na odwróconych tafelkach. Za każdą poprawną odpowiedź gracz otrzymuje 1 punkt. W następnej kolejce prowadzący wyklada także 4 obrazki itd. Po kilku kolejkach następuje zliczenie punktów, które zdobyli gracze i wyłonienie zwycięzcy.

UKŁADAMY ALFABET

gra dla 2 graczy

Przygotowanie do gry:

Każdy z graczy otrzymuje 24 kartoniki, jeden z graczy otrzymuje komplet z małymi literami, natomiast drugi gracz otrzymuje komplet z wielkimi literami. Na znak startu gracze

starają się ułożyć kartoniki w kolejności alfabetycznej. Kto zrobi to jako pierwszy - wygrywa grę.



LITERKI MAŁE I DUŻE

- **adamigo memory**

Producent: ADAMIGO®

ul. Wręczycka 68,

42-202 Częstochowa,

POLSKA

tel./fax +48 34 362 91 59

www.adamigo.pl

e-mail: biuro@adamigo.pl

Opracowanie:

Julia Pogorzelska

Rysunki:

Maja Barska,

Barbara Galińska,

Dorota Szoblik,

Kalina Zatoń

Opracowanie graficzne:

STUDIO adamigo

adamigo®

5 902410 007431