

Emocje

ALE PARY



Akceptacja



Zaufanie



Podziw



Lęk



Strach



Groza



Roztargnienie



Zdziwienie



Zdumienie



Zaduma



Smutek



Cierpienie



Znudzenie



Wstręt



Nienawiść



Irytacja



Gniew



Wściekłość



Ciekawość



Zauroczenie



Zawstydzenie



Spokój



Radość



Zachwył



Zmęczenie



Zainspirowanie



Duma



Rozpacz



Rozbawienie



Szok



Pewność siebie

Zawartość pudełka:
1. Karty koła - 31 szt.
2. Instrukcja

Po rozpakowaniu należy sprawdzić zawartość z listą zawartości pudełka umieszczoną obok lub na tylnej stronie pudełka. W razie niezgodności prosimy o kontakt. e-mail: help@alexander.com.pl

Ostrzeżenia: Nieodpowiednie dla dzieci w wieku poniżej 3 lat. Istnieje ryzyko zadławienia się małymi oderwanymi elementami. Prosimy zachować opakowanie ze względu na podane informacje. Opakowanie nie jest częścią zabawki. Stan zabawki należy regularnie kontrolować.

Producent:
Z.P. „Alexander”
Piotr Pundzis
80 - 209 Chwaszczyno
Ul. Telewizyjna 19
Tel. 58 552 83 70

Symbol 0-3 oznacza, że zabawka jest nieodpowiednia dla dzieci w wieku poniżej 3 lat.
Wyprodukowano w Polsce
www.alexander.com.pl
e-mail: alexander@alexander.com.pl





Gra składa się z 31 kart, z 6 obrazkami na każdej z nich. Dwie dowolne karty mają po jednym wspólnym obrazku. Musicie jednak wyteńczyć oczy, bo emocje często różnią się wielkością.

Zabawa polega na jak najszybszym znalezieniu wspólnej emocji. Ale nie będzie łatwo!



PARA MOJA

Przebieg gry:

1. Potasujcie wszystkie karty-koła i połóżcie je w stosie, wizerunkami emocji do dołu.
2. Zabawę rozpoczyna najstarsza osoba. Wykłada po dwie karty ze stosu i odwraca je tak, by każdy z graczy dobrze widział emocje na nich się znajdujące.
3. Kto pierwszy zauważy wspólny obrazek na obu kartach i wskaże go palcami, zabiera parę.
4. Kolejka na wykładanie pary przechodzi na gracza po lewej stronie. Wykłada on parę, aż do wyczerpania się zapasu kart w stosie.

Zwycięstwo

Wygrywa osoba, która zdobędzie najwięcej par.

WIEŻA

Przygotowanie do gry

Na środku stołu umieść jedną kartę, stroną z obrazkami do góry. Pozostałe karty rozdaj, po równo, między graczy, którzy układają je przed sobą w stos stroną z emocjami do dołu.

Przebieg gry

Na hasło „START”, wszyscy gracze odsłaniają po jednej karcie ze swojego stosu. Kto pierwszy zobaczy wspólny obrazek na swojej karcie i karcie leżącej na środku oraz prawidłowo go nazwie, odkłada swoją kartę na wierzch stosu.

Zwycięstwo

Wygrywa ten, kto pierwszy pozbędzie się wszystkich swoich kart.