

adamigo®



czyj to cień?



liczba  
graczy  
**1-4**

wiek  
**3+**

instrukcja

rysunki: Dorota Szoblik, Kalina Zatoń  
opracowanie: Antonina Kwasek  
grafika i skład: STUDIO adamigo

5 902410 005635

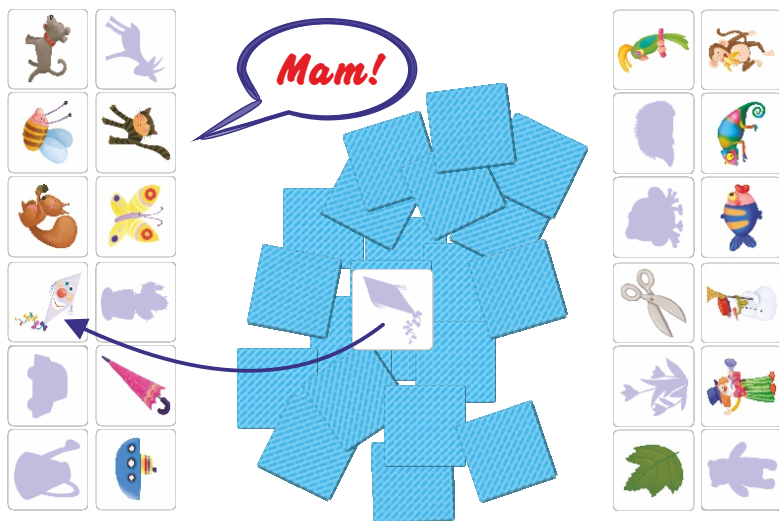
Gra składa się z 48 dwustronnych tafelków:

24 – rysunki zwierzątek i przedmiotów (rewers różowy)

24 – cienie przedmiotów i zwierzątek (rewers niebieski)

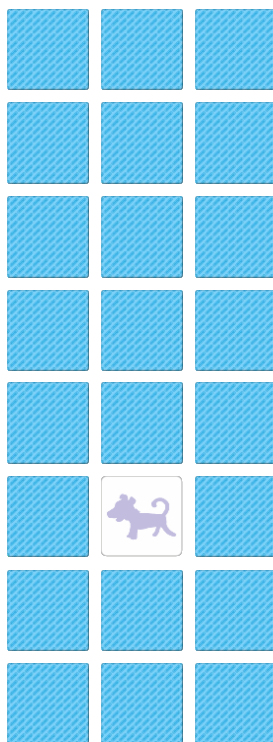
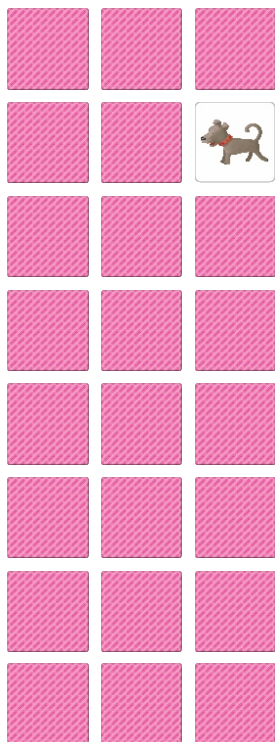
### GRA I – LOTERYJKA Z CIENIEM

Na początku gry należy rozdzielić tafelki z różowymi i niebieskimi rewersami. Każdy z graczy otrzymuje równą liczbę kartoników z różowym rewersem. Wszyscy odwracają i układają przed sobą swoje tafelki, kolorowymi obrazkami do góry. Tafelki z cieniem należy rozłożyć na stole lub podłodze obrazkami w dół. Gracze odwracają kolejno po jednym tafelku z cieniem, w taki sposób, aby każde dziecko widziało, co on przedstawia. Kto pierwszy zgłosi się po obrazek z cieniem pasującym do któregoś ze swoich obrazków, zabiera go i przykrywa nim swój rysunek. Wygrywa osoba, która jako pierwsza przykryje wszystkie swoje obrazki cieniami.



## GRA II – ADAMIGO MEMORY® Z CIENIEM

W grze może uczestniczyć dwoje, troje, lub czworo dzieci. Na początku gry należy rozdzielić tafelki z różowymi i niebieskimi rewersami i ułożyć je, tak jak na obrazku poniżej. Po ustaleniu kolejności gry, pierwsze dziecko odkrywa jeden tafelkę z różowym rewersem i jeden z niebieskim. Jeśli cień na kartoniku pasuje do kolorowego obrazka, wówczas dziecko zabiera parę dla siebie i odkrywa następne kartoniki. Jeśli tafelki nie pasują do siebie, odwraca je znów rewersami do góry. Do gry przystępuje następny gracz. Gra przebiega do chwili, aż wszystkie pary zostaną zebrane. Wygrywa ten, kto zgromadzi najwięcej par.



### GRA III – GRA KARCIANA Z CIENIAMI

Przed przystąpieniem do gry należy rozdzielić tafelki z obrazkami i cieniami. Cienie rozdaje się uczestnikom gry, tak aby każde dziecko miało taką samą liczbę tafelków. Natomiast różowe tafelki z obrazkami należy ułożyć rewersem do góry, tak jak jest to przedstawione na obrazku poniżej. Pierwszy gracz odwraca jeden z różowych tafelków i kładzie go obok. Ten z graczy, który ma odpowiedni cień, zakrywa nim wyłożony tafelek. Kolejna osoba wykłada następny różowy tafelek, tworząc stos. Osoba, która pierwsza pozbędzie się swoich tafelków z cieniami – wygrywa.

