

adamigo®

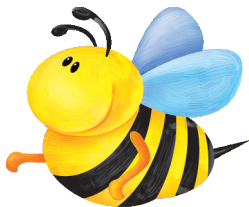
układam i czytam

Instrukcja



2 gry edukacyjne
48 elementów

Instrukcja gier



GRA I

- Każdy z graczy otrzymuje równą liczbę dużych puzzli przedstawiających ilustracje zwierzątek i układa je przed sobą.
- Wszystkie małe puzzle z sylabami układa się na stole napisem do dołu.
- Zaczyna najmłodszy gracz, który odsłania jeden z małych puzzli. Jego zadaniem jest głośno przeczytać sylabę i dopasować ją do jednego z obrazków, który znajduje się przed nim. Jeżeli puzzlel pasuje do obrazka, to gracz układa go we właściwym miejscu pod obrazkiem, jeżeli nie, to puzzlel zostaje odłożony na środek napisem do góry i ruch przechodzi na następnego gracza.
- Kolejni gracze mogą podczas swojego ruchu zabrać jedną z odsłoniętych sylab, lub odsłonić następną. Podczas swojej kolejki gracz może ułożyć tylko jedną sylabę.
- Wygrywa ten z graczy, który jako pierwszy prawidłowo ułoży wszystkie wyrazy pod swoimi obrazkami.

GRA II

- Duże puzzle z rysunkami układa się w stosie obrazkami do dołu, natomiast puzzle z sylabami rozrzuca się na środku stołu napisami do góry.
- Każdy z graczy bierze jeden z dużych puzzli ze stosu. Na znak startu wszyscy odsłaniają swoje obrazki i starają się jednocześnie, i jak najszybciej, dopasować do niego odpowiednie sylaby.
- Gdy gracz prawidłowo ułoży wyraz z ilustracją, sięga po następny duży puzzlel ze stosu i tak jak wcześniej próbuje dopasować do niego właściwe sylaby.
- Gra kończy się w momencie, kiedy wszystkie sylaby zostaną wykorzystane.
- Zwycięża gracz, który ułoży poprawnie najwięcej trzeylementowych kompletów puzzli.



UPANEJ ZABAWY !

adamigo[®]

www.adamigo.pl

UKŁADAM I CZYTAM - ukł. edukacyjna

ilustracje: Wojciech Szwałski
opracowanie: Julia Pogorzelska
grafika: STUDIO adamigo

5 902410 006618