

INSTRUKCJA

Cel gry:

Ułożyć obrazki w odpowiedniej kolejności, tworząc spójną historyjkę.

- 1. Rozłóż wszystkie kafelki na stole obrazkami do góry.**
- 2. Wybierz z dzieckiem kafelek od którego powstanie historyjka.**
- 3. Dziecko ogląda wszystkie obrazki i ustala, która scena jest pierwsza, druga, trzecia i czwarta.**



4. Układa karty w logicznej kolejności i opowiada własnymi słowami, co dzieje się w historyjce.

5. Gra kończy się, gdy wszystkie historyjki zostaną ułożone i opowiedziane.



3+