

# INSTRUKCJA

0596



K U L K A

P O K U L C E

**zabawka i gra edukacyjna**

**wiek: 4+**

## Zawartość pudełka:

- 1) Kolorowe kulki - 9 szt.
- 2) Karty wzorów - 27 szt.
- 3) Probówka
- 4) Pęseta
- 5) Klepsydra
- 6) Instrukcja



*Po rozpakowaniu należy sprawdzić zawartość z listą zawartości pudełka umieszczoną na str. 1 lub na tylnej stronie pudełka. W razie niezgodności prosimy o kontakt.*

*e-mail: [handel@multigra.com.pl](mailto:handel@multigra.com.pl)*

## **Ostrzeżenia:**

Nieodpowiednie dla dzieci w wieku poniżej 3 lat.

Zestaw zawiera małe elementy – niebezpieczeństwo zakrztuszenia.

Prosimy zachować opakowanie ze względu na podane informacje.

Zabawka i gra edukacyjna „**Kulka po kulce**” gwarantuje super zabawę, rywalizację pełną emocji i świetny trening zręczności, pamięci, koordynacji ruchów i spostrzegawczości. Zabawa polega na umiejętnym chwytaniu kolorowych kulek pęsetą i wkładaniu ich do probówki. Najmłodsze dzieci mogą ćwiczyć i rozwijać swoją zręczność wkładając kulki palcami lub pęsetą, w dowolnej kolejności lub odtwarzając sekwencję według kart wzorów. Prawdziwe emocje (szczególnie dla starszych) zaczynają się jednak, gdy należy schwytać kulki i włożyć je do probówki zgodnie z wzorem z odkrytej karty, ale w odmierzonej czasie. W najtrudniejszym wariantcie gracz musi umieścić w probówce kulki, według wzoru odsłoniętej i po chwili zakrytej karty, polegając na swej pamięci.

**wiek: 4+**

**rekwizyty:**

- 1) Kolorowe kulki - 9 szt.
- 2) Karty wzorów - 27 szt.
- 3) Probówka
- 4) Pęseta
- 5) Klepsydra

## **ZABAWA i GRA I**

### **Przygotowanie:**

Karty należy ułożyć w stos i położyć na stole obrazkiem do dołu. Obok położyć kolorowe kulki, pęsetę i probówkę. Przygotuj także długopis i kartkę z rubrykami do zapisu punktacji w grze.

### **Zabawa dla najmłodszych:**

Dziecko odkrywa kartę ze stosu, kładzie ją przed sobą obrazkiem do góry. Następnie stara się znaleźć i wrzucić do probówki kulki zgodnie z kolejnością kolorów kulek

na wzorze z odkrytej karty. Po ułożeniu wyjmuje kulki z próbówki i odkłada na poprzednie miejsce na stole, a następnie odkrywa kolejną kartę. Na początku zabawy dziecko może wkładać kulki chwytając je palcami. Gdy nabędzie już trochę wprawy i pewności, należy spróbować chwycić i wkładać kulki do próbówki pęsetą. Ta zabawa to znakomite ćwiczenie zręczności, koordynacji ruchów i cierpliwości.

### **GRA I** (dla 2 osób):

Przygotowania i przebieg jak w wyżej opisanej zabawie z tą różnicą, że wkładanie pęsetą kulek do próbówki jest na czas. W trakcie gry, gdy jeden z graczy wkłada kulki do próbówki wg wzoru na karcie, drugi gracz odmierza czas uruchamiając klepsydrę. Jeśli gracz zmieści się w czasie odmierzonego przez klepsydrę, to zapisuje mu się na kartce 1 punkt w rubryce z jego inicjałem. Jeśli gracz nie zmieści się w czasie zapisuje się mu kreskę. Gra kończy się po 6 rundach układania kulek przez obu graczy. Zwycięzcą zostanie ten, kto ma więcej punktów. Jeśli przesypywanie piasku w klepsydrze będzie dla graczy zbyt szybkie należy odmierzać czas do 2 jej obrotów. Czas można odmierzać również za pomocą dowolnej aplikacji typu „timer” w smartfonie.

### **GRA II** (dla 2 osób):

#### **Przygotowanie:**

Karty należy ułożyć w stos i położyć na stole, obrazkiem do dołu. Obok położyć kolorowe kulki, pęsetę i próbówkę. Przygotuj także długopis i kartkę z rubrykami do zapisu punktacji w grze.

## Przebieg gry:

Gracz odkrywa pierwszą kartę ze stosu odwracając ją obrazkiem do góry. Po kilku sekundach przyglądania się sekwencji kolorów kulek kartę należy odwrócić. Teraz gracz stara się jak najszybciej odtworzyć z pamięci wzór wkładając kulki pęsetą do probówki w właściwej kolejności kolorów zgodnej z odkrytą wcześniej kartą. Gracz musi wrzucić kulki do probówki w czasie odmierzonego przez klepsydrę lub czasomierz w smartfonie. Po zakończonym czasie odkrywa się kartę z układanym wzorem i sprawdza jego zgodność z układem w probówce. Za każdą dobrze kolejno włożoną kulkę (licząc od dołu probówki) gracz zdobywa 1 punkt. Sumę zdobytych punktów za prawidłowo włożone kulki zapisuje się w jego rubryce. Następnie odkrywa kartę drugi gracz. Gra toczy się przez 6 rund, a zwycięzcą zostaje ten, kto zdobędzie więcej punktów.

## Zasady bezpiecznego użytkowania:

**Przechowywanie:** Produkt należy przechowywać w suchym pomieszczeniu, z dala od źródeł ciepła.

**Utylizacja:** Po zakończeniu użytkowania usuwać zabawkę w sposób bezpieczny i z dbałością o środowisko.

**Deklaracja WE:** Produkt został oznaczony symbolem CE ponieważ jest zgodny z dyrektywą bezpieczeństwa zabawek.



### PRODUCENT:

MULTIGRA Sp. z o.o.

Ul. Telewizyjna 13C

80-209 Chwaszczyno

Tel. 692-241-559

[www.multigra.com.pl](http://www.multigra.com.pl)

[handel@multigra.com.pl](mailto:handel@multigra.com.pl)



Symbol 0-3 oznacza, że zabawka jest nieodpowiednia dla dzieci w wieku poniżej 3 lat.