



Dzieci kontra RODZICE®



Historia Świata

Cel gry:

Zbierać żetony i zdobyć jak najwięcej punktów.

Jak gramy:

1. W grze udział biorą dwie drużyny: dzieci i rodzice. Możecie grać w różnych konfiguracjach: jedno dziecko i rodzice, dziecko i mama lub tata, lub jak tylko chcecie :) Ale historia...
2. Przygotuj dwie grupy kart: dla rodziców i dla dzieci. Żetony wymieszajcie i rozłóżcie obrazkami do dołu.
3. Karty rodziców oznaczone są: „Rodzice pytają dzieci”. Karty dzieci oznaczone są: „Dzieci pytają rodziców”
4. Drużyny pobierają po jednej karcie ze swoich talii.
5. Drużyna zadająca pytanie, prosi przeciwników o wybór numeru pytania z karty, po czym odczytuje pytanie. Jeżeli padnie prawidłowa odpowiedź, drużyna która odpowiedziała prawidłowo zdobywa losowo wybrany żeton. Po odczytaniu pytania, karta wraca na spód talii, a pytanie zadaje drużyna przeciwna.
6. Gra trwa do momentu pobrania 5 kart.
7. Jeżeli drużyna wylosuje „kartę pułapkę”, traci swoją kolejkę.
8. Wygrywa drużyna, która zdobyła najwięcej punktów.

Przykłady:

Każdy zdobyty żeton oznacza **1 punkt**.



= **1 punkt**



Za każdą parę takich samych zdobytych żetonów drużyna dostaje dodatkowo **1 punkt**.



= **+1 punkt**

Jeżeli drużyna posiada trzy takie same żetony dostaje dodatkowe **3 punkty**.



= **+3 punkty**