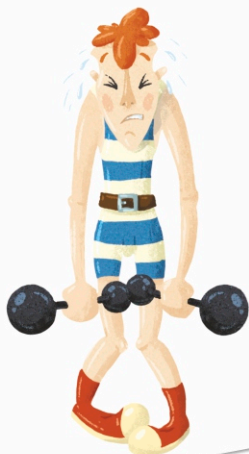


# Przeciwieństwa

3 zabawy edukacyjne



adamigo®



gorący



zimny

© adamigo®



1-4  
graczy



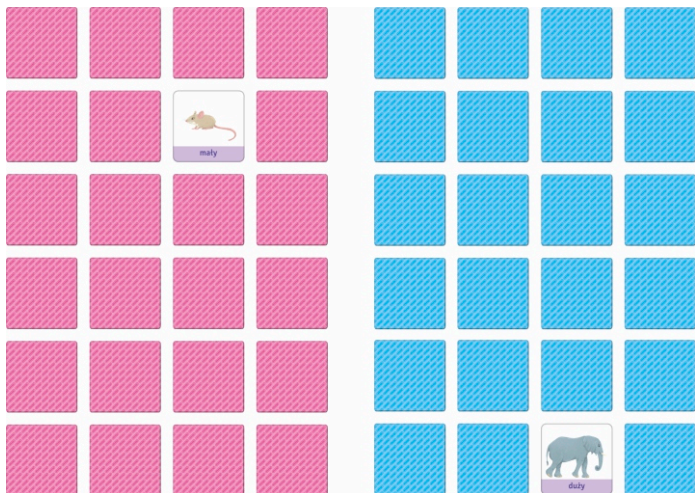
3-8  
lat

# INSTRUKCJA



## GRA II – ADAMIGO MEMORY®

W grze może uczestniczyć dwoje, troje, lub czworo dzieci. Na początku gry należy rozdzielić tafelki z różowymi i niebieskimi rewersami i ułożyć je, tak jak na obrazku poniżej. Po ustaleniu kolejności gry, pierwsze dziecko odkrywa jeden tafelek z różowym rewersem i jeden z niebieskim. Jeśli obrazki pasują do siebie, tzn. przedstawiają przeciwieństwa, wówczas dziecko zabiera parę dla siebie i odkrywa następne kartoniki. Jeśli tafelki nie pasują do siebie, odwraca je znów rewersami do góry. Do gry przystępuje następny gracz. Gra przebiega do chwili, aż wszystkie pary zostaną zebrane. Wygrywa ten, kto zgromadzi najwięcej par.



## GRA III – BYSTRE OKO

Przed przystąpieniem do gry należy rozdzielić tafelki z niebieskimi i różowymi rewersami. Wszystkie różowe tafelki rozkłada się obrazkami do góry na środku stołu lub podłodze. Pozostałe tafelki z niebieskimi rewersami należy ułożyć w stosie, tak aby nie było widać obrazków. Jeden z graczy odśania pierwszy obrazek ze stosu. Następnie gracze szukają spośród wszystkich rozłożonych tafelków odpowiedniego przeciwieństwa. Ten z graczy, który znajdzie obrazek przedstawiający przeciwieństwo jako pierwszy, zatrzymuje obrazek pobrany ze stosu jako punkt. Następnie odśania się kolejny niebieski tafelk ze stosu i wszyscy gracze znowu szukają odpowiedniego przeciwieństwa. Gra toczy się do momentu, gdy tafelki ze stosu skończą się, a zwycięża gracz, który zgromadzi ich najwięcej.

