

liczę i dodaję

adamigo®

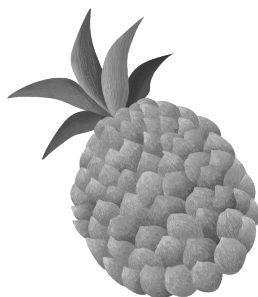
instrukcja



2 gry edukacyjne
48 elementów



Instrukcja gier



GRA I

- Każdy z graczy otrzymuje równą liczbę dużych puzzli przedstawiających ilustracje owoców.
- Wszystkie małe puzzle z cyframi układa się na stole napisem do dołu.
- Zaczyna najmłodszy gracz, który odsłania jeden z małych puzzli. Jego zadaniem jest głośno odczytać liczbę i wypowiedzieć nazwę owocu, który się na nim znajduje, np.: trzy truskawki. Gracz stara się dopasować mały puzzle do jednego ze swoich obrazków. Jeżeli puzzle pasuje do obrazka, to gracz układa go we właściwym miejscu pod obrazkiem, jeżeli nie, to puzzle zostaje odłożony na środek cyfrą do góry i ruch przechodzi na następnego gracza.
- Kolejni gracze mogą podczas swojego ruchu zabrać jeden z odsłoniętych puzzli lub odsłonić następny. Podczas swojej kolejki gracz może ułożyć tylko jeden puzzle.
- Wygrywa ten z graczy, który jako pierwszy prawidłowo ułoży wszystkie brakujące małe puzzle z cyframi.

GRA II

- Duże puzzle z rysunkami owoców układa się w stosie obrazkami do dołu, natomiast małe puzzle z cyframi rozrzuca się na środku stołu cyframi do góry.
- Każdy z graczy bierze jeden z dużych puzzli ze stosu i układa go przed sobą ilustracją do dołu. Na znak startu wszyscy odsłaniają swoje obrazki i starają się jak najszybciej dopasować do niego odpowiednie cyfry.
- Jeżeli gracz ułoży prawidłowy komplet 3 puzzli, tzn. dopasuje do dużego puzzla dwa mniejsze z właściwymi cyframi, sięga po następny duży puzzlel ze stosu i tak jak wcześniej próbuje dopasować do niego właściwe cyfry.
- Gra kończy się w momencie, kiedy wszystkie puzzle zostaną ułożone, a wygrywa ta osoba, której udało się ułożyć najwięcej kompletów.

UPANEJ ZABAWY !



adamigo®

LICZĘ i DODAJĘ - ukl. edukacyjna
ilustracje: Wojciech SzwalSKI
opracowanie: Julia Pogorzelska
grafika: STUDIO adamigo

www.adamigo.pl

5 902410 006748

