

logicus
fit for challenge

Archelino

Inon Kohn



60
Challenges
Multi-Level



Spielregel



Rules



Règles



Regole



Spelregels



Spilleregler



Spelregler



Spilleregla



Pelissäännöt



Játékszabály



Instrukcija

HU
CH!

Instrukcja

Zawartość pudełka:

60 zadań

1 arka

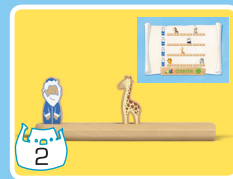
7 pionków (Noe, żyrafa, kangur, lew, hipopotam, panda, zebra)

Cel gry:

Czas rozmieścić wszystkie zwierzęta w arce. Niby nie trudno, bo Noe już wie, że jemu wystarczy miejsce na przodzie łodzi. A jednak – usadzanie zwierząt okazuje się zawiłą sprawą: A to kangur koniecznie chce miejsce obok lwa, a to panda pragnie gawędzić z zebłą. Z kolei żyrafa wybrzydza na miejsce z tyłu. No cóż, najważniejsze – nie panikować. Aby rozwiązać wszystkie 60 zadań i sprawić, żeby zwierzęta były zadowolone, trzeba tylko nieco pogłówkować!

1. Wybierz zadanie.
2. Ułóż przed sobą arkę i wszystkie 7 pionków.
3. Odczytaj informacje z arkusza zadania i dobrze pomyśl.
4. Dojdź do rozwiązania, ustawiając odpowiednio zwierzęta w arce.

Potręnij na 60 zadaniach umiejętność logicznego myślenia i baw się, zapętniając arkę!



Ustaw arkę tak, aby jej dziób był zwrócony w lewo.
Pionek Noego umieść we wgłębieniu jak najbliższej dziobu.
Miejsca dla zwierząt w arce zostały na arkuszach zadań
i rozwiązań ponumerowane – z lewej do prawej – od 1
do 6.

Odczytaj informacje dotyczące zadania:



Sprawdź numery miejsc, na których chcą usiąść
zwierzęta i w jakim kierunku chcą patrzeć.

Sprawdź, jaka postać chciałaby rozmawiać z
postacią siedzącą obok niej (to może być także
Noe!). Czasami ilustracja pokazuje też tę siedzącą
obok postać. Rozmawiający zawsze spoglądają
na siebie nawzajem.



Rysunki fragmentów arki podpowiadają, że
jedno lub więcej zwierząt chce usiąść w określonej
kolejności i spoglądać w określonym kierunku. Które
to dokładnie miejsca w arce, ustalisz z pomocą
pozostałych wskazówek.



Jeśli na fragmencie arki obok zwierzęcia jest puste
miejsce, należy je wypełnić odpowiednim zwierzęciem
– postępując się innymi wskazówkami.





© 2011, 2017 HUCH!
www.hutter-trade.com

Inventor: Inon Kohn
Design: HUCH!, Volker Maas
3D: Andreas Resch
Illustration: Oliver Freudenreich

Manufacturer + distributor:
Hutter Trade GmbH + Co KG
Bgm.-Landmann-Platz 1-5
89312 Günzburg, GERMANY

Achtung! Nicht geeignet für Kinder unter 3 Jahren: Erstickungsgefahr durch Kleinteile. **Attention!** Ne convient pas aux enfants de moins de 3 ans. **Présence de petits éléments susceptibles d'être ingérés. Avvertenze!** Non adatto a bambini di età inferiore a 3 anni. Contiene piccole parti che potrebbero essere ingerite. **Warning!** Choking hazard. Not suitable for children under age of 3 due to small parts. **Opgepast!** Niet geschikt voor kinderen onder 3 jaar. Bevat onderdelen die ingeslikt kunnen worden. **Advarsel!** Ikke egnet for barn under tre år. Små dele udgør kvælningsskik. **Varning!** Ej lämplig för barn under 3 år. Innehåller smådelar. Kvävningsskik. **Advarsel!** Kvelningsfare. Inneholder små deler. Kun for barn over 3 år. **Varotus!** Ei sovelu alle 3-vuotiaille. Sisältää pieniä osia. Tukehtumisvaara! **Figyelem!** Nem alkalmas 3 éven aluli gyermeknek részére. Fulladásveszély! **Ostrzezenie!** Nieodpowiednie dla dzieci w wieku poniżej 3 lat. Istnieje ryzyko zadławienia si małymi elementami.

HUCH!