

INSTRUKCJA:

1. W grze udział bierze od dwóch do czterech graczy.
2. Wyłóżcie talię na środku.
3. Grę rozpoczyna najmłodszy gracz, podnosi z talii pierwszą kartę i pyta gracza po swojej prawej stronie, który numer pytania z karty ma odczytać. Następnie odczytuje mu pytanie. Jeżeli odpowiedź jest prawidłowa, gracz który jej udzielił zdobywa kartę. Jeżeli odpowiedź jest nieprawidłowa, karta wraca na spód talii.
4. W kolejnym kroku gracz, który już odpowiadał pobiera kartę z talii i pyta kolejnego gracza.
5. Gra trwa do momentu zdobycia 5 kart przez najlepszego gracza.
6. Uwaga! W talii znajdują się 4 karty pomocy oraz 2 karty pułapki.



Karta pomocy: Jeśli gracz wylosuje kartę pomocy, zachowuje ją i może użyć w dowolnym momencie gry. Kolejka przechodzi na następnego gracza. Działanie karty pomocy polega na tym, że gracz zadający pytanie musi wskazać jedną błędną odpowiedź, co zwiększa szansę na udzielenie poprawnej odpowiedzi przez grającego.



Karta pułapka: Jeżeli gracz wylosuje kartę pułapkę traci możliwość udzielenia odpowiedzi w danej turze.