

# Zgaduj !!!

adamigo®

to jest Zgadula



# instrukcja

# Zgaduj !!!

adamigo®

to jest Zgadula

## **W skład zestawu wchodzi:**

- plansza
- trzy rodzaje kart – razem 72 karty
- kostka
- 4 różnokolorowe pionki
- koło losujące
- korona

Liczba graczy: 2-4 w wieku od 4 lat

## **PRZYGOTOWANIE DO GRY**

Rozkładamy planszę i układamy karty w trzech stosach zagadkami do dołu według ich rodzaju – Kto to taki, Zagadkowe Zoo, Na straganie. UWAGA! Należy wcześniej usunąć karty z odpowiedziami i karty reklamowe. Karty z odpowiedziami umieszcza się obok stosików kart w taki sposób, aby odpowiedzi nie były widoczne dla odpowiadającego.

Obok planszy układamy także koło losujące.

Uczestnicy zabawy rozdzielają między siebie pionki, ustawiają je obok pola START na planszy oraz ustalają kolejność gry poprzez rzucenie kostką. Ten, kto wyrzuci największą liczbę oczek rozpoczyna, pozostali wchodzą do gry zgodnie z ruchem wskazówek zegara.

Zalecamy, aby wszystkie zagadki czytała osoba prowadząca grę, która także będzie mogła zatwierdzać dobre odpowiedzi i rozstrzygać ewentualne spory. W przypadku, gdy nie ma osoby prowadzącej, zagadki odczytuje gracz siedzący po lewej stronie osoby, która ma na nią odpowiedzieć. W przypadku sporu, co do właściwej odpowiedzi, zalecamy korzystać z dołączonych do gry kart z odpowiedziami.

### **ZASADY GRY**

Każdy gracz zaczyna swój ruch od wylosowania kategorii poprzez zakręcenie wskazówką na kole. W zależności od wylosowanej kategorii prowadzący podnosi i odczytuje zagadkę z odpowiedniego stosu. Jeżeli gracz odpowie prawidłowo, rzuca kostką i rusza się o odpowiednią liczbę pól na planszy. Jeżeli udzieli niewłaściwej odpowiedzi, nie rzuca kostką i nie rusza swoim pionkiem. Kartę z zagadką odkłada się na spód właściwego stosu i prawo do ruchu ma kolejna osoba. Jeżeli pionek zatrzyma się na polu specjalnym, gracz ma szansę na dodatkowy ruch pionkiem, w takim wypadku należy postępować według schematu opisanego poniżej:

**POLA OZNACZONE CYFRAMI:** 1, 2, 3, 4, 5 – Jeżeli pionek zatrzyma się na polu oznaczonym cyfrą, gracz sam wybiera kategorię - jeżeli odpowie prawidłowo przesuwa swój pionek o liczbę pól, jaką zostało oznaczone pole specjalne (np. : jeżeli stanie na polu oznaczonym 5 przesuwa się o 5 pól do przodu). Jeżeli natomiast odpowiedź będzie nieprawidłowa to musi cofnąć swój pionek o tyleż pól.

**POLA OZNACZONE KATEGORIĄ ZAGADEK:** Kto to taki?, Na straganie, Zagadkowe ZOO – W przypadku, gdy gracz zatrzyma się na jednym z tych trzech pól, ma za zadanie odpowiedzieć na zagadkę z odpowiedniej kategorii. Jeżeli odpowiedź okaże się prawidłowa rzuca kostką i przesuwa swój pionek o odpowiednią liczbę pól. Jeżeli nie uda mu się odpowiedzieć prawidłowo rzuca kostką i cofa się o tyle pól, ile wskaże kostka.

Wygrywa ten z graczy, który jako pierwszy dotrze do pola centralnego. Ten z graczy ma prawo do noszenia korony Króla Zagadek, aż do końca następnej rozgrywki.

**życzymy miłej zabawy!**



[www.adamigo.pl](http://www.adamigo.pl)

wiersze: Magdalena Kuczyńska, Iza Szczepańczyk  
rysunki: Barbara Galińska, Patrycja Szewrańska, Wojciech Szwałski  
pomysł i opr. merytoryczne: Julia Pogorzelska;  
zasady gry i instrukcja: Antonina Kwasek i Julia Pogorzelska;  
grafika i skład: Studio Adamigo  
przygotowanie do produkcji: Zofia Dziewiątkowska

© adamigo® 2011