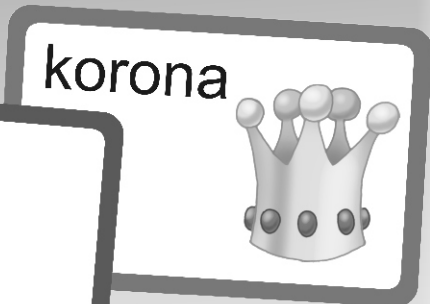
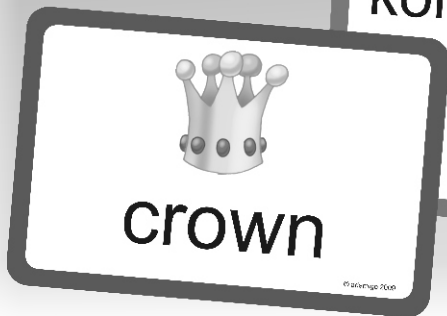
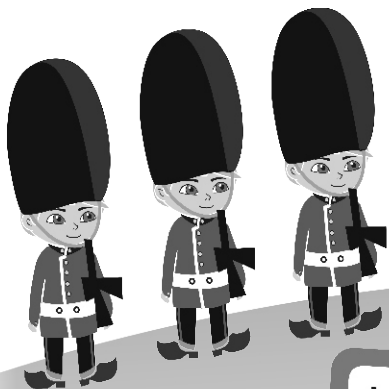


adamigo®

quiz angielska przygoda

zasady gry



QUIZ ANGIELSKA PRZYGODA

Liczba graczy: od 2 do 4

Przygotowanie do gry: Przed przystąpieniem do gry wszystkie karty należy ułożyć w stosie obok planszy, w taki sposób, aby angielskie słowa w czerwonej ramce były skierowane do dołu, a polskie odpowiedniki w niebieskich ramkach do góry. Stos kart musi być widoczny przez wszystkich. Każdy z graczy wybiera jednego pionka i ustawia go na polu START.

UWAGA! Proponujemy, aby przed grą wyposażyć się w słownik polsko-angielski, aby uniknąć nieporozumień podczas gry. Język angielski ma znacznie więcej słów niż język polski, w związku z czym na jeden polski wyraz istnieje kilka poprawnych tłumaczeń angielskich. Np.:

- słowo ***cukierek*** może być zarówno przetłumaczone jako ***sweet***, jak i ***candy***,
- ***ciężarówka*** to zarówno ***lorry***, jak i ***truck***, ...

Gracze powinni umówić się przed przystąpieniem do gry, czy będą honorować wszystkie poprawne tłumaczenia słowa, jakie znajdują się w słowniku, czy ograniczą się do słów zapisanych na kartach.

Zasady gry: Zadaniem graczy jest dostanie się na pole **finish** (meta), znajdujące się obok Big Bena. W tym celu gracze muszą wykazać się znajomością angielskich słówek. Aby ustalić kolejność poruszania się, każdy rzuca raz kostką. Zaczyna gracz, który wyrzuci największą liczbę oczek, kolejni zawodnicy wchodzi do gry zgodnie z ruchem wskazówek zegara.

Każdy z uczestników gry rozpoczyna swoją kolejkę od rzucenia kostką, później ma za zadanie odnaleźć właściwe angielskie słowo, odpowiadające pierwszej karcie ze stosu. Jeżeli uda mu się znaleźć prawidłowe tłumaczenie, przesuwa pionek o tyle pól na planszy, ile oczek wyrzucił. Poprawność odpowiedzi sprawdza się poprzez odwrócenie karty, gdzie znajduje się angielskie tłumaczenie. Np. pierwszy z graczy wyrzucił 6 oczek, a na pierwszej karcie znajduje się biedronka. Gracz wskazując na kartę mówi: **ladybrid** i odwraca kartę w celu sprawdzenia. Ponieważ tłumaczenie jest poprawne, gracz przesuwa pionek o 6 pól. Jeżeli gracz nie będzie znał prawidłowej odpowiedzi lub odpowie błędnie, traci możliwość przesunięcia pionka, a ruch przejmuje kolejna osoba. Następni gracze postępują analogicznie. Wszystkie karty, które zostały użyte podczas gry, układa się w nowym stosie angielskimi tłumaczeniami do góry.

Jeżeli któryś z graczy stanie na polu z autobusem, to nie kończy swojego ruchu, ale zyskuje szansę na przesunięcie pionka o dodatkowe 4 pola, pod warunkiem, że przetłumaczy poprawnie kolejną kartę ze stosu.

Na rondzie obowiązuje ruch lewostronny (taki jak w Wielkiej Brytanii), aby opuścić rondo gracze muszą stanąć na polu ze znakiem **exit** (wyjazd). Grę wygrywa osoba, która jako pierwsza dotrze do BIG BENA – czyli na pole z napisem **finish** (meta).

ODKRYWANKA

Do gry potrzebne będą tylko karty. W zabawie może uczestniczyć dowolna liczba osób. Na środku stołu lub podłodze rozkłada się 12 kart (po 3 karty w 4 rzędach) polskimi wyrazami do góry. Reszta kart jest ułożona w stosie obok rozłożonych kart. Karty powinny być dobrze widoczne przez wszystkich. Rozpoczyna najmłodszy gracz, który wybiera sobie jedną z kart i podaje angielskie tłumaczenie zapisanego na karcie wyrazu. Poprawność sprawdza poprzez odwrócenie karty – jeżeli podane słowo było prawidłowe, gracz zachowuje kartę. Jeżeli odpowiedź będzie błędna, karta zostaje odłożona na spód stosu. W obu przypadkach puste miejsce na planszy uzupełnia się pierwszą kartą ze stosu. Następni gracze postępują analogicznie, podczas swojej kolejki mogą zabrać tylko jedną kartę. Grę kontynuuje się do momentu, aż wszystkie karty znajdą swoich właścicieli. Wygrywa ta osoba, która zbierze największą liczbę kart.



www.adamigo.pl

