

adamigo®

Calineczka

ELEMENTY GRY

- plansza
- 4 różnokolorowe pionki
- kostka
- 12 żetonów



ZASADY GRY

W grze może brać udział od 2 do 4 osób. Gracze rzucają kostką i ustalają kolejność wchodzenia do gry. Każdy uczestnik zabawy porusza się po polach planszy zgodnie z liczbą wyrzuconych oczek.

Gracze wcielają się w bohaterkę baśni Hansa Christiana Andersena pt.: „Calineczka”. Podczas rozgrywki napotykają na swojej drodze różne przygody: złą ropuchę, pająka, polną myszkę oraz ślepego kreta, który chce uwięzić Calineczkę pod ziemią. Gracze mają za zadanie jak najszybciej dostać się do jaskółki, która zabierze ich do Krainy Elfów. W tym zadaniu grającym pomaga motyl oraz małe elfy. Kiedy gracz stanie na polu z elfem, otrzyma od niego amulet, który chroni go przed spotkaniem kretem.

Wygrywa ten z graczy, który pierwszy dostanie się na grzbiet jaskółki.

POLA SPECJALNE



Złapała Cię ropucha, czekasz 1 kolejkę.



Pomaga Ci motyl, przesuwasz się
o 4 pola do przodu.



Zatrzymał Cię pająk, musisz uciekać!
Rzucasz jeszcze raz kostką, aby cofnąć się
o tyle pól, ile wyrzucisz.



Pomaga Ci mały elf. Otrzymujesz
amulet, który uchroni Cię przed kretem.



Kret wciąga Cię do nory i przenosi w inne
miejsce, chyba że podarujesz mu amulet.



Polna myszka zabiera Cię do swojego
domku, przesuń się na pole z chatką.



Domek myszki - trafiasz na to pole,
jeżeli staniesz na polu z myszką.